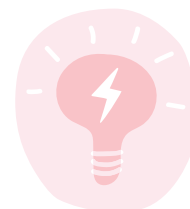


# Ich, mein Leben und die SIMS



## Lernziele:

- Sensibilisierung für verschiedene Lebens- und Berufsentwürfe
- Analyse von digitaler und realer Lebenswelt



## Medienkompetenzen:

- 1.2 Daten, Informationen und digitale Inhalte analysieren und bewerten
- 5.2 Verantwortungsvoll und kreativ mit digitalen Medien umgehen



## Beschreibung:

- Die SchülerInnen erhalten zunächst die Aufgabe, einen eigenen Avatar zu erstellen und diesen als Screenshot zu dokumentieren.
- Im Anschluss werden einige Beispiel-Collagen aus „Alter Ego“ von Robbie Cooper gezeigt und die SchülerInnen aufgefordert, eine ähnliche Gegenüberstellung von ihrem Avatar und sich selbst vorzunehmen.
- Anschließend spielen die SchülerInnen während 1-2 Stunden SIMS Mobile und erstellen währenddessen eine Fotostory zu den wichtigsten Ereignissen ihres SIMS-Lebens.



## Tipps & Tricks:

- Die SchülerInnen laden sich vor Unterrichtsbeginn die kostenlose App „SIMS Mobile“ herunter.
- Spiel im Kreativmodus.

## Klassenstufe:

- ab Klasse 7

## Fächer / Module:

- Sozialkunde
- Kunst

## Material:

- Smartphones, eventuell Tablets zur Bildbearbeitung
- Wifi
- Software: SIMS Mobile



## Weiterführende Links:

- [Homepage](#) mit Beispiel-Collagen von Robbie Cooper

