

Was ist eigentlich geistiges Eigentum („Intellectual Property“)?

Edu
Media



Lernziele:

Begriff „geistiges Eigentum“ (*Intellectual Property*) erläutern
Sinn des Schutzes geistigen Eigentums verstehen
Ökonomischen Nutzen von geistigem Eigentum erklären



Medienkompetenzen:

3.3 Autorenrechte kennen und anwenden

1.1 Daten, Informationen und digitale Inhalte recherchieren

5.2 Verantwortungsvoll und kreativ mit digitalen Medien umgehen



Beschreibung:

Die SchülerInnen recherchieren im Internet die Schlagworte „geistiges Eigentum“ und „*Intellectual Property*“. Dabei können folgende Leitfragen hilfreich sein: Was ist geistiges Eigentum? Was ist der Unterschied zwischen Urheberrecht und *Intellectual Property*? Die Ergebnisse ihrer Recherche halten die SchülerInnen in einem Mindmap fest (z.B. „simple-mind“/iPad).

Um den Aspekt „Wert geistiger Leistungen“ zu veranschaulichen, sollen die SchülerInnen eine eigene Kurzgeschichte erfinden und diese notieren. Anschließend werden die Geschichten im Plenum vorgestellt und diskutiert; dabei stehen folgende Fragen im Mittelpunkt: Wie seid Ihr auf die Idee zu Eurer Geschichte gekommen? Wie lange hat es von der Idee zur fertigen Geschichte gedauert? War der Prozess anstrengend? Was hat das Ganze mit geistigem Eigentum zu tun?

Die SchülerInnen können so nachvollziehen, dass die Ausarbeitung von Ideen und geistige Leistungen, wie Songs oder Geschichten, einen hohen Arbeits- und Zeitaufwand für die AutorInnen darstellen und daher geschützt werden sollten.



Tipps & Tricks:

Neben Geschichten können auch eigene Lieder, thematische Videoclips, Spiele oder andere Medien selbst erfunden werden.

Klassenstufe:

3e, 2e, 1e

Fachbereich:

Philosophie, Wirtschaft, Gesellschaftslehre, Kunst, Musik, Naturwissenschaften/Sciences



Weiterführende Links:

In Luxemburg bietet [SACEM](#) (Fabrique à chansons) Workshops zum Thema Urheber- und Autorenrechte an.

Auf der Homepage von [IPIIL](#) finden sich ebenfalls Informationen und Arbeitsmaterialien zum Thema „Intellectual Property“.

Ein Clip zum Thema „Schutz vor Ideenklau“ kann [hier](#) abgerufen werden.

Auf der [EUIPO](#)-Homepage steht weiteres Lernmaterial zur Verfügung.

