

Minecraft-Challenge



Zyklus:

Zyklus 3, Zyklus 4

Material:

- Software Minecraft Edition (auch als App) - Tablet oder Computer



Beschreibung:

Die SchülerInnen bekommen einen Auftrag der NASA-Gesellschaft. Die Firma hat die SchülerInnen damit beauftragt eine spezielle, funktionstüchtige und einzigartige Rakete in der Minecraft-Education-Edition aufzubauen. Die SchülerInnen bauen diese in dem Programm auf und erstellen mit Hilfe der Kamera-Funktion von Minecraft unterschiedliche Fotos. Die Fotos können nachher für eine schriftliche Beschreibung ihrer Rakete dienen. Die Ergebnisse könnten auch im Klassenplenum vorgestellt werden.



Bezug zum Lehrplan und zum Medienkompass:

3. Erstellung von Inhalten
- 3.2. Multimediale Dokumente erstellen

Langues- Production écrite/orale- Respecter la forme en mobilisant ses connaissances lexicales, grammaticales et phonologiques



Tipps & Tricks:

Um diese Aktivität als kollaborative Unterrichtseinheit zu ermöglichen, könnte man diese Aufgabe auch als Teamarbeit in der Schule aufgeben. So könnten die SchülerInnen gemeinsam in der Klasse an einem Projekt arbeiten.

Diese Aktivität könnte in einem fächerübergreifenden Unterricht erarbeitet werden. Somit könnte man im naturwissenschaftlichen Unterricht thematisieren, wie eine Rakete funktioniert. In den Sprachen könnten die SchülerInnen formulieren, wie sie sich eine Reise in den Weltall vorstellen würden.

Ein weiter Tipp könnte auch das Einbetten des Spiels: „Kerbal Space Programm“ sein.



www.edumedia.lu | Info: edumedia@men.lu



SCRIPT

Service de Coordination de la Recherche
et de l'Innovation pédagogiques et technologiques